

## Aufgaben (Tasks)

Eine Aufgabe entspricht einem Arbeitsschritt innerhalb eines Prozesses. Sie ist die kleinste Einheit, in der Abläufe beschrieben werden.



### Abstrakte Aufgabe

Die Art der Aufgabe ist nicht genauer festgelegt.



### Empfangsaufgabe

Eine eintreffende Nachricht wird verarbeitet.



### Sendeaufgabe

Eine Nachricht wird verschickt.



### Manuelle Aufgabe

Die Aufgabe wird ohne Hilfe des Systems ausgeführt.



### Benutzeraufgabe

Die Aufgabe wird von einer Person mit Hilfe des Systems ausgeführt.



### Serviceaufgabe

Die Aufgabe wird automatisch durch das System erledigt.



### Geschäftsregelaufgabe

Die Aufgabe wird automatisch anhand von Geschäftsregeln erledigt.



### Skriptaufgabe

Ein Programm wird von einer *Business Process Engine* ausgeführt.



### Wiederholung

Die Aufgabe wird mehrmals durchlaufen.



### Parallele Verarbeitung

Eine Aufgabe wird für verschiedene Datensätze parallel ausgeführt.



### Sequentielle Aufgabe

Eine Aufgabe wird für verschiedene Datensätze hintereinander ausgeführt.



### infocloud GmbH

Ihr Partner für Business-Analyse  
Beratung, Schulung, Projektmanagement

## Gatter (Gateway)

Über Gatter kann der Kontrollfluss innerhalb eines Prozesses aufgeteilt bzw. zusammengeführt werden.

An einem **datenbasierten Gatter** verzweigt sich der Prozess bzw. wird wieder zusammengeführt. Wohin verzweigt wird, wird anhand von vorliegenden Daten entschieden.



### Exklusives Gatter

Verzweigt in genau einen Pfad. Es müssen alle Verzweigungsmöglichkeiten angegeben werden. Die Verzweigungsbedingungen dürfen sich nicht überschneiden.



### Exklusives Gatter

Ein exklusives Gatter kann mit einem „X“ markiert werden. Dieser Marker ist optional und hat keinen Einfluss auf die Bedeutung des Gatters.



### Inklusives Gatter

Verzweigt in einen oder mehrere Pfade. Es wird in alle Pfade, deren zugehörige Bedingung erfüllt ist, verzweigt.



### Paralleles Gatter

Verzweigt stets in alle Pfade. Es müssen keine Verzweigungsbedingungen angegeben werden.



### Komplexes Gatter

Die Verzweigt in einen oder mehrere Pfade, abhängig von einer komplexen Bedingung.



### Ereignisbasiertes Gatter

Verzweigt in genau einen Pfad. Wird verwendet, um einen Prozess zu instanzieren.


































### Ereignisbasiertes Gatter

Verzweigt in genau einen Pfad. Darf nicht am Prozessbeginn, sondern nur innerhalb eines bereits laufenden Prozesses verwendet werden.



### Paralleles ereignisbasiertes Gatter

Für jeden ausgehenden Pfad muss das entsprechende Ereignis eintreten. Wird verwendet, um einen Prozess zu instanzieren.

Ereignis (Event)	Beschreibung	Startereignis	Zwischenereignis	Endereignis
Abstraktes Ereignis	Ein abstraktes Startereignis zeigt an, dass ein Prozess begonnen wurde. Das Zwischenereignis zeigt an, dass ein Ereignis im Verlauf des Prozesses eingetreten ist oder sich der Prozesszustand geändert hat.			
Nachricht	Zeigt an, dass eine Nachricht eingetroffen ist bzw. eine Nachricht verschickt wurde. In BPMN wird auch das Eintreffen und Versenden eines physischen Gegenstandes (z.B. eines Pakets) als Nachricht behandelt.			
Zeitliche Bedingung	Zeigt an, dass eine zeitliche Bedingung eingetreten ist. Zwei Beispiele für zeitliche Bedingungen: (1) Jeden Montag um neun Uhr (2) Nach Versand einer Rechnung sind 14 Tage vergangen			
Allgemeine Bedingung	Das Ereignis tritt ein, sofern eine bestimmte Bedingung erfüllt ist. Wird üblicherweise verwendet, falls eine Modellierung mit Hilfe eines Nachrichtenereignisses oder zeitlichen Ereignisses nicht passend ist.			
Signal	Ein Signal trifft ein oder wird verschickt. Signale werden zur prozessübergreifenden Kommunikation verwendet. Im Gegensatz zu Nachrichten richten sich Signale nicht an einen bestimmten Adressaten.			
Eskalation	Ein eingebetteter Prozess „eskaliert“ ein Ereignis an den umgebenden Prozess.			
Mehrfachereignis	Dieses Symbol steht nicht für ein einzelnes Ereignis, sondern für mehrere Ereignisse. Als Startereignis bedeutet es: Es muss mindestens eines der Ereignisse eintreten. Am Prozessende bedeutet es: Alle Ereignisse treten ein.			
Paralleles Mehrfachereignis	Dieses Symbol steht nicht für ein einzelnes, sondern für mehrere Ereignisse. Der Prozess wird begonnen bzw. fortgesetzt, sobald das erste Ereignis eintritt. Alle Ereignisse müssen eintreten, um den Prozess abzuschließen.			
Abbruch	Zeigt den Abbruch einer Transaktion an.			
Fehler	Zeigt an, dass ein Fehler aufgetreten ist. Der betroffene Prozess wird beendet.			
Kompensation	Kompensation bedeutet: Bestimmte Aufgaben wurden erfolgreich durchgeführt, diese müssen jedoch rückgängig gemacht werden.			
Verknüpfung	Bei diesem Symbol handelt es sich nicht um ein Ereignis. Es dient lediglich dazu, verschiedene Teilstücke eines Prozessdiagramms miteinander zu verbinden.			
Terminierendes Ereignis	Der Prozess wird komplett abgebrochen. Es erfolgt keine Fehlerbehandlung oder Kompensation.			